



### **PRESENTATION**

Le JumpKit est un escalier double accès modulable et inclinable, destiné au franchissement de murs coupe-feu, joints de dilatation, passage de tuyaux, gaines de ventilation, murets ou tout obstacle de faible hauteur, dans un environnement d'installations techniques.



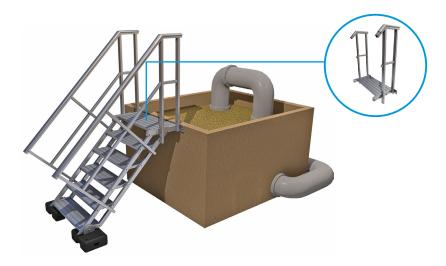
### SAUT DE LOUP

## JUMPKIT ALU

Réalisé à la demande ou à partir de nos standards, le JumpKit s'adapte à toutes les configurations rencontrées sur les terrasses. Hauteur de niveau égale ou inégale, adaptable à toutes les largeurs d'acrotères, fixation des pieds sur dalles ou sur plots.

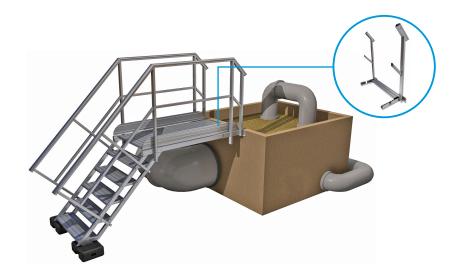
norme AFNOR NF E 85-013 NF E 85-015

# CONFIGURATIONS DE BASE Plus de cent configurations possibles au total





KIT ESCALIER DROIT









KIT ESCALIER SAUT DE LOUP

### JUMPKIT **ALU**

#### LES AVANTAGES

- DISPONIBLE SUR STOCK
- ESCALIER SUR PLOTS (PAS DE FIXATION AU SOL)
- RAPIDITE DE POSE
- MATERIEL LIVRE A PLAT EN KIT AVEC NOTICE
- SYSTEME PIEDS REGLABLES ET INCLINABLES
- AGREE PAR LES BUREAUX DE CONTROLE
- CONFORME AUX NORMES
- ADAPTABLE A TOUTES CONFIGURATIONS
- GRANDE LÉGÈRETÉ



#### TYPES D'ESCALIER

Créez votre propre escalier en l'adaptant à votre configuration.

MARCHES	A EMPRISE AU SOL	POIDS*
2	670 mm	11 kg
3	870 mm	14,3 kg
4	1070 mm	19 kg
5	1270 mm	22,7 kg
6	1470 mm	26,2 kg
7	1670 mm	29,6 kg
8	1870 mm	33,1 kg

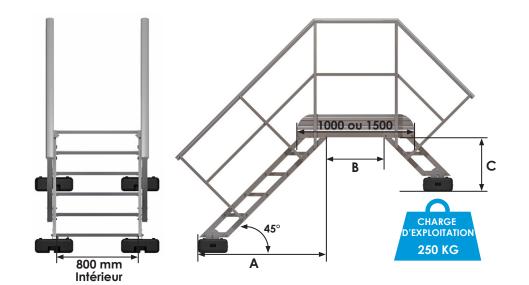
\* Escaliers + 2 garde-corps Plots béton non compris (25 kg/plot)

PALIERS	<b>B</b> ESPACE SOUS PALIER	POIDS*
1000 mm	548 mm	17 kg
1500 mm	1048 mm	23,2 kg

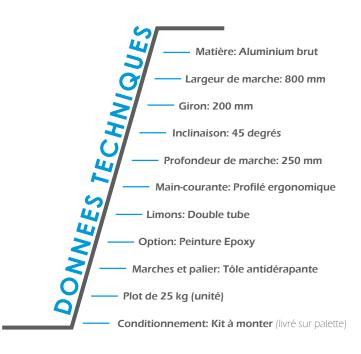
\* Palier + 2 garde-corps

JUMPKIT	C HAUTEUR SOUS PALIER*	MARCHES
SDL2M	580 mm	2
SDL3M	780 mm	3
SDL4M	980 mm	4
SDL5M	1180 mm	5
SDL6M	1380 mm	6
SDL7M	1580 mm	7
SDL8M	1780 mm	8

\*Hauteur sous palier maximale (variable de 6cm grâce à la platine réglable).









#### 20 RUE DU BICENTENAIRE DE LA REVOLUTION

91220 LE PLESSIS PATE

TEL: 01 69 88 18 40 FAX: 01 84 18 03 14 www.acbi-sa.com

contact@acbi-sa.com





GARDE CORPS



ECHELLES



ESCALIERS



SAUTS DE LOUP



GARDE CORPS PUBLIC

